

Nova idéia para o uso dos cards de UX como um jogo de aprendizado



[1]

[Victor Vidotti](#) [1]

05:38 24 jul, 2012

[Nova idéia para o uso dos cards de UX como um jogo de aprendizado](#)

[2]

E ai pessoal tudo bem?

Eu tive uma idéia de uso para os UX Cards que talvez possa ser bem bacana. Que tal se fosse usado um MS Project ou os dados reais de um projeto bem-sucedido de UX para propiciar um score?

O jogo começa sem mostrar todos os dados, apenas o objetivo principal do cliente, mantendo os documentos escondidos em um envelope (assim como o jogo detetive!) e no final do jogo, assim que os participantes tiverem suas estratégias definidas completamente (montando os cards da maneira que foi ensinada pelo Fred na 5ª edição do EBAI), o documento escondido no envelope seria revelado, e todas as estratégias seriam comparadas com ele.

Assim, as estratégias escolhidas pelos participantes poderiam ser comparadas com a estratégia real de um projeto de UX bem-sucedido, e essa comparação propiciaria uma margem de pontos (score) para os participantes. Quem escolher uma estratégia mais próxima, pontuará mais, voalá.

Gostaria de ouvir a opinião de todos a respeito

A única objeção minha, é que o documento do projeto que será usado para comparação precisa ser realmente inovador e bem-sucedido. E teria que ter um "mestre" para mediar esse jogo.

URL de origem (recuperadas em 29/03/2024 - 04:16): <https://www.corais.org/cards/node/849>

Links:

[1] <https://www.corais.org/cards/user/359>

[2] <https://www.corais.org/cards/node/849>