Criação de conteúdo (Open Source)


[1]
Larissa [1]
16:17 18 set, 2014

Criação de conteúdo (Open Source) **[2]**

Desenvolvimento de 3 arquivos em Open Source Design.
*** Abrir um arquivo que você tenha criado anteriormente, mas que ainda não estava em Open Source Design, seguindo as diretrizes abaixo.**
*** Criar um arquivo novo em Open Source Design, dentro do tema do seu grupo, que siga as diretrizes abaixo.**
*** Remixar (criar uma obra derivada) de um arquivo feito por outra pessoa (que seja aberto), melhorando-o (e seguindo as diretrizes abaixo).**

Para *abrir* um arquivo ou criá-lo e disponibilizá-lo de forma aberta, deve-se atentar para as seguintes diretrizes e indicações:
- O NOME do arquivo deve explicar o que ele é, autoria, etc.
- Cuidar do FORMATO do arquivo. O formato escolhido permite que outras pessoas re-usem, remixem, distribuam esse arquivo?
- ORGANIZAR o conteúdo interno do arquivo, especialmente para arquivos de edição de fotos ou vetores, que precisam de camadas nomeadas e organizadas. Essa organização deve facilitar o reuso (por outras pessoas) do arquivo.
- Arquivo de DESCRIÇÃO de como o arquivo foi feito, como pode ser utilizado, onde está disponível, como remixá-lo, etc. Detalhar informações sobre o arquivo.
- Deixar clara a LICENÇA do arquivo (utilizar Creative Commons), as informações de seu(s) criador(es) e link para acesso, em algum lugar do arquivo ou em um documento anexo ao arquivo.

Algumas Idéias:
Tutoriais de manipulação de imagens
Brushes
Banco de dados de imagem

URL de origem (recuperadas em *28/03/2024 - 17:08*):
https://www.corais.org/manipulacao/node/82356

Links:
[1] https://www.corais.org/manipulacao/user/2381
[2] https://www.corais.org/manipulacao/node/82356