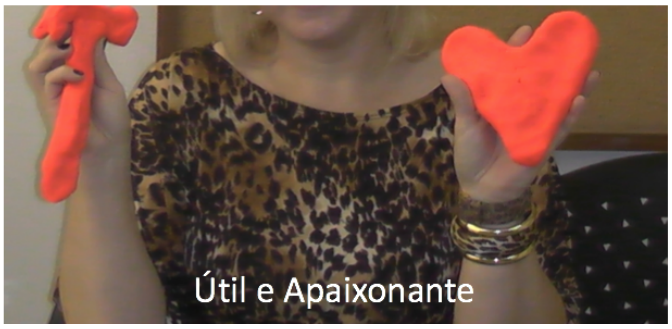
Modelagem de Emoções

Fases de projeto: Avaliação

Os usuários utilizam massa de modelar para expressar suas emoções após ver ou interagir com um produto ou serviço. A modelagem é realizada em silêncio para que a pessoa reflita e "pense com as mãos". Falar de emoções é dfícil, porém, com a massa de modelar fica um pouco mais fácil, devido ao modo concreto de expressão. O registro fotogfráfico do modelo é essencial e poder ser feito junto com o usuário.







Também é importante fotografar os objetos individualmente, para permitir a comparação na variação de emoções.



Cartão do ConhecimentoProduto existente
protótipo funcional
Descrição resumida para o baralho UXCards: Os usuários utilizam massa de modelar para expressar suas emoções após ver ou interagir com um produto ou serviço. A modelagem é realizada em silêncio para que a pessoa reflita e "pense com as mãos". Falar de emoções é dfícil, porém, com a massa de modelar fica um pouco mais fácil, devido ao modo concreto de expressão.
Métrica subjetiva de afetividade

URL de origem (recuperadas em *28/03/2024 - 09:04*):
https://www.corais.org/metadesign/node/90