

Mockup

Fases de projeto: Avaliação

Fases de projeto: Criação

Mockup é um modelo cru do produto ou serviço, exibindo apenas o necessário para simular o uso. O modelo pode ser feito com lápis e papel, isopor, massa de modelar, Lego, papelão ou qualquer outro material de baixo custo.

Um conceito que funciona muito bem na ideia pode não funcionar no mundo físico. Ao construir o mockup, a ideia costuma ser adaptada para viabilizar sua execução. O mockup ajuda a refletir sobre a ideia e torná-la mais concreta.

Tutorial em vídeo

Exemplos

Projeto [Salus](#) [1], dos alunos do Faber-Ludens.

Cartão do ConhecimentoHistórias

Idéias

Requisitos

Descrição resumida para o baralho UXCards: Protótipo em papel do produto em baixa fidelidade e com funcionalidade limitada para testes de usabilidade. É interessante fazê-lo em escala real para se aproximar de uma experiência de uso do produto final.

Protótipo

Tarefas

URL de origem (recuperadas em 29/03/2024 - 04:47): <https://www.corais.org/node/1569>

Links:

[1] <http://www.faberludens.com.br/pt-br/node/7191>