

# Ciência da Computação

Introdução

# Agenda

- Apresentação do curso
- Apresentação dos instrutores
- Apresentação dos alunos
- O que é ciência da computação?
- Como pensar como um computador?
- Como ensinar ao computador o que queremos?

# O que é ciência da computação?

- O que você acha que é ciência da computação?
- [http://www.youtube.com/watch?v=HsXaVV6fFDY&list=PLzdnOPI1iJNerXmhWGR\\_V-8vWPe0v62DE&index=1](http://www.youtube.com/watch?v=HsXaVV6fFDY&list=PLzdnOPI1iJNerXmhWGR_V-8vWPe0v62DE&index=1)

# Como pensar como um computador?

- Algoritmo
  - Série de comandos/instruções para realização de uma tarefa
- Linguagem
  - conjunto de palavras utilizado para estabelecer a comunicação entre os membros de uma comunidade.
- Dinâmica do copo

# Como ensinar ao computador o que queremos?

- O que é programação/codificação? (<http://www.youtube.com/watch?v=dU1xS07N-FA>)
  - transformar um algoritmo em um programa através de comandos/instruções descritos em uma linguagem que o computador entenda (linguagem de programação)
- **Conceitos**
  - Debug: descobrir e corrigir erros no código
  - Função: um pedaço de código que pode ser chamado várias vezes
  - Parâmetro: informações que podem ser passadas para customizar as funções

# Pra conhecer mais

- [Ciência da Computação no Google](#)
- [Canal code.org no youtube](#)