

Cronograma

Etapas do Projeto (perspectiva da Produtora CompSoc)			Etapas do Projeto (perspectiva do grupo)		
Fase	Data	Atividades	Prazo (semana*)	Início	Fim
Início do Acompanhamento	01/12/15	Entrega de cronograma de atividades	1	26/11/15	01/12/15
	01/12/15	Iniciar o Curso : Unity 5 + C#: Simplificando o Desenvolvimento de	2	01/12/15	15/12/15
Definição dos PTAs	08/12/15	Jogos			
MPRA – Rodada 1	15/12/15	Entender o funcionamento do repositório Bitbucket e do sistema de controle de versão que será utilizado	1	15/12/15	22/12/15
Recesso	22/12/15				
Recesso	29/12/15				
MPRA – Rodada 2	05/01/16	Reunião de abertura do projeto do Aplicativo/Jogo indicado e definição das atividades	1	05/01/16	12/01/16
MPRA – Rodada 3	12/01/16	Otimização de design do jogo e definição de requisitos	1	12/01/16	19/01/16
MPRA – Rodada 4	19/01/16	Reunião de acompanhamento de Projeto	1	19/01/16	26/01/16
MPRA – Rodada 5	26/01/16	Testes de softwares, design e música	1	26/01/16	02/02/16
MPRA – Rodada 6	02/02/16	Elaboração da Documentação do Jogo/Aplicativo	1	02/02/16	09/02/16
Recesso	09/02/16		1	09/02/16	16/02/16
MPRA – Rodada 7	16/02/16	Correção de bugs	1	16/02/16	23/02/16
MPRA – Rodada 8	23/02/16	MPRA Final	1	23/02/16	01/03/16
Apresentação/Pitching dos grupos	01/03/16	Entrega do MVP e apresentação do trabalho realizado	1	01/03/16	08/03/16
Roda de Avaliação do curso	08/03/16		1	08/03/16	15/03/16
Comemoração dos resultados e planos futuros	15/03/16		1	15/03/16	22/03/16

Integrantes:

Eduardo Araujo, Matheus Lemos e Thamires Andrade