

séries de informações

---

# Card-Sorting

<http://corais.org/node/54>

---

categorias de informações

protótipo da interface, hipóteses  
sobre o comportamento do usuário

---

# Teste de usabilidade

<http://corais.org/node/97>

---

problemas e acertos na interface

protótipo da interface, heurísticas  
gerais ou específicas

---

# Análise Heurística

<http://corais.org/node/95>

---

observações e sugestões sobre a  
interface

hipóteses sobre o comportamento dos  
usuários

---

# Entrevistas contextuais

<http://corais.org/node/110>

---

opiniões, hábitos dos entrevistados

requisitos

---

# Prototipação em papel

<http://corais.org/node/138>

---

modelos de interfaces

série de conteúdos diversos

---

# Inventário de Conteúdo

<http://corais.org/node/342>

---

índice de conteúdos com metadados

definição de público-alvo

---

# Questionário

<http://corais.org/node/115>

---

interesses

estudo de hábitos, métricas e dados  
gerais sobre perfis dos usuários

---

# Personas

<http://corais.org/node/133>

---

criação de personagens que  
representam os principais perfis



estatísticas de navegação

---

# Análise de Estatísticas de Navegação

<http://corais.org/node/88>

---

dados sobre comportamento real

definição de público-alvo

---

# Etnografia Virtual

<http://corais.org/node/112>

---

interesses, hábitos virtuais

segmentação públicos

---

# Grupo Focal

<http://corais.org/node/117>

---

opiniões, gostos e decisões consensuais

definição de público-alvo

---

# Shadowing

<http://corais.org/node/108>

---

conexões entre atividades, motivações,  
dificuldades

protótipo funcional

---

# Diário de Uso Continuado

<http://corais.org/node/227>

---

mudanças nos hábitos de uso ao longo  
do tempo, processo de aprendizado

série de informações desordenadas

---

# Diagrama de afinidades

<http://corais.org/node/339>

---

agrupamento de informações  
por semelhança

definição de objetivos de uso

---

# User Stories

<http://corais.org/node/340>

---

requisitos do usuário

definição dos principais concorrentes,  
serviços similares e referências  
relacionadas.

---

# Benchmark

<http://corais.org/node/341>

---

boas práticas de uso e abordagem



contexto do produto

---

# Cenários

<http://corais.org/node/103>

---

temas

# Mapas mentais

<http://corais.org/node/179>

# Diagrama de Navegação

<http://corais.org/node/184>

# Storyboard

<http://corais.org/node/137>

# Mockup

<http://corais.org/node/138>

# Wireframes

<http://corais.org/node/187>

# Protótipo funcional

<http://corais.org/node/347>

# Protótipo em vídeo

<http://corais.org/node/140>



# Moodboard

<http://corais.org/node/348>

# Taxonomia

<http://corais.org/node/349>

# Experience Map

<http://corais.org/node/373>

# Wireflow

<http://corais.org/node/374>

# Service Blueprint

<http://corais.org/node/375>